

	Тема	Технологии, понятия	Сложность	Задания	Часы
1	Основы тестирования. Unit-тестирование	<ul style="list-style-type: none"> - Тест-кейс - Дефект - Тестовый фреймворк - Понятие юнит-теста 	low	Лекция по основам тестирования	1
				Лекция по unit-тестированию и тестовым фреймворкам	1
				Практическое задание по unit-тестированию	12
				Обратная связь	2
2	Введение в автоматизацию тестирования	<ul style="list-style-type: none"> - Цели автоматизации - Риски - Процесс автоматизации 	low	Лекция	2
3	Локаторы	<ul style="list-style-type: none"> - Локаторы - Виды локаторов 	low	Лекция	1
4	Selenium WebDriver	<ul style="list-style-type: none"> - Назначение и возможности - Принцип работы - Объектная модель страницы 	medium	Лекция	2
5	Шаблоны проектирования в автоматизации тестирования	<ul style="list-style-type: none"> - Page Object - Browser Factory - Singleton 	medium	Лекция	2
6	Selenium WebDriver	<ul style="list-style-type: none"> - Назначение и возможности - Принцип работы - Объектная модель страницы 	medium	Практическое задание	16
				Обратная связь	2
7	Система контроля версий Git	<ul style="list-style-type: none"> - Git log - Git revert - Git hooks - Связывание проектов 	medium	Лекция	1
				Практическое задание	8
				Обратная связь	1

8	Фреймворк по автоматизации тестирования	<ul style="list-style-type: none"> - Принципы построения - Структура - Использование фреймворка 	medium	Лекция	2
				Практическое задание	24
				Обратная связь	2
9	Фреймворк по автоматизации тестирования. Практическое применение	<ul style="list-style-type: none"> - Использование фреймворка - Область применения - Примеры использования - Демонстрация 	medium	Лекция	2
Итого: 81					