

	Тема	Технологии, понятия	Часы
1	Основы баз данных и SQL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- БД/СУБД и диалекты языка</li> <li>- Иерархическая, сетевая модели</li> <li>- Реляционная модель, логические связи, ключи</li> <li>- Базовый синтаксис</li> <li>- Создание пользователя для базы данных MS SQL</li> <li>- Подключение к базе данных с помощью JDBC</li> </ul>	8
2	Основы операционных систем семейства Linux	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Общие сведения и отличия при работе с терминалом</li> <li>- Базовые команды bash, работа с файловой системой, просмотр содержимого файлов</li> <li>- Типы пользователей и их права, изменение прав</li> <li>- Работа с текстовыми редакторами в терминале</li> <li>- Установка и запуск приложений из консоли</li> </ul>	9
3	Основы операционных систем семейства Windows	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Базовые понятия об операционной системе Windows</li> <li>- UAC, Services, CMD, RDP, Domain</li> </ul>	9
4	Основы сетей и межсетевого взаимодействия	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Стек TCP/IP</li> <li>- DHCP</li> <li>- DNS</li> <li>- Таблица маршрутизации Windows</li> <li>- VPN</li> <li>- Сетевые шары и права, ресурсы</li> </ul>	9
5	Основы web-технологий	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Особенности выбора браузеров для тестирования</li> <li>- Cookies/Cache, как очистить или изменить</li> <li>- Все о HTTP и HTTPs запросах</li> <li>- Базовое знания HTML/CSS</li> </ul>	3
6	Инструменты для тестирования веб-приложения (Dev Tool, Fiddler/Charles)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Особенности работы с Dev Tool и Fiddler/Charles</li> <li>- Логи фронтенда и HAR-файл</li> <li>- Порядок выполнения своего скрипта в веб-приложении</li> <li>- Измерение скорости загрузки веб-страницы</li> <li>- Тестирование адаптивного UI с помощью браузера</li> <li>- Перехват и подмена HTTP/HTTPS запросов при тестировании</li> </ul>	8
7	Основы работы с виртуальными машинами в тестировании на примере VirtualBox	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Гипервизоры</li> <li>- Применение VM в тестировании</li> <li>- Особенности создания виртуальной машины</li> <li>- Порядок работы с guests additions и snapshots</li> </ul>	3

8	Работа с TTS/BTS (Test tracking system / Bug tracking system)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Jira: работа с Issues и Dashboards, поиск Issues, работа с навигатором</li> <li>- TestRail: создание сущностей и связи между ними; импорт/экспорт данных; сбор отчетов по результатам прогона тест-кейсов; просмотр результатов прогона</li> </ul>	7
9	Типы тестов	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Типы тестов по покрытию</li> <li>- Тестирование *И* интернационализация и локализация</li> <li>- Алгоритмы тестов по типам тестов</li> </ul>	4
10	Agile	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Понятие методологии, классификация методологий разработки, их преимущества и недостатки</li> <li>- Многообразие методологий семейства Agile</li> <li>- Scrum и как он работает</li> <li>- Kanban</li> </ul>	3
11	Отчет по качеству: содержание, цели, оценка качества	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Общие правила, виды отчетов</li> <li>- Структура и содержание отчетов. Цели написания отчетов</li> <li>- Оценка качества сборки/спринта: субъективная и объективная</li> <li>- Правила оформления отчетов</li> </ul>	3
12	Основные виды тестовой документации	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Основы написания тестовой документации</li> <li>- Виды тестовой документации</li> <li>- Специфика тестовой документации в зависимости от проекта</li> </ul>	3
13	Ведение проекта и ролевая структура	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Определение проекта, признаки проекта</li> <li>- Жизненный цикл проекта</li> <li>- Ролевая структура на проекте и обязанности ролей</li> <li>- Жизненный цикл сборки</li> <li>- QA plan</li> </ul>	3
14	Консультация со специалистом по талантам: «Как проходить собеседования при трудоустройстве, карьерный коучинг»		2
15	Пробное собеседование и разбор результатов	<i>Слушатели на практике смогут проверить свои знания по изученным темам и определить слабые места</i>	3

16	Курсовой проект	<p><i>Для успешного окончания курса слушатель должен подтвердить умение самостоятельно:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <i>Организовывать и планировать свое время и работу</i></li> <li>- <i>Определять инструменты необходимые для тестирования</i></li> <li>- <i>Выбирать и готовить артефакты необходимые для тестирования</i></li> <li>- <i>Создавать стратегию тестирования</i></li> <li>- <i>Задавать правильные вопросы</i></li> <li>- <i>Не пропускать дефекты в приложении</i></li> </ul>	32
17	Квалификационный экзамен		2
18	Подведение итогов		1
<b>Итого: 112</b>			

## Английский язык

	Тема	Часы
1	Семинар «Бизнес-переписка»	1.5
2	Семинар «Переписка в рабочем чате»	1.5
3	Семинар «Участие в созвоне с заказчиком»	1.5
<b>Итого: 4.5</b>		