

	Тема	Технологии, понятия	Часы
1	Введение в тестирование ПО	<ul style="list-style-type: none"> - Понятие качества - Отличия понятий «тестирование» и «обеспечение качества» - Место тестирования в процессе разработки ПО - Этапы разработки ПО и участники этого процесса - Ответственность QA-менеджера, QA-инженера 	2
2	Работа с дефектами: описание и структура дефектов	<ul style="list-style-type: none"> - Описание и структура дефектов - Правила выставления критичности - Основные ошибки описания дефектов и как их избежать 	2
3	Вводное занятие	<ul style="list-style-type: none"> - Система отслеживания багов и задач JIRA - Знакомство с корпоративной системой Wiki и почтой - Утилиты для захвата экрана и видео 	2
4	Жизненный цикл дефекта	<ul style="list-style-type: none"> - Жизненный цикл дефекта в JIRA - Понятие статуса и резолюции 	2
5	Подходы к тестированию	<ul style="list-style-type: none"> - Приоритизация выполнения проверок - Уровни тестирования (типы тестов по покрытию) - Тестовые активности 	2
6	Тестирование - какое оно бывает?	<ul style="list-style-type: none"> - Обзор и назначение основных типов тестирования - Виды технического тестирования - Кроссбраузерное и кроссплатформенное тестирование 	2
7	Тестовая документация	<ul style="list-style-type: none"> - Тестовая документация: Acceptance Sheet, Test Survey, Check List - Чек-лист для тестирования мобильных и веб-приложений - Test Cases: структура и детализация. Инструменты управления тестами 	2
8	Тестовая отчетность	<ul style="list-style-type: none"> - Отчетность: внутренняя и внешняя - Метрики и способы оценки качества - Структура отчета по качеству 	2

9	Техническая грамотность	<ul style="list-style-type: none"> - Сети - Виртуализация - ОС (семейство Windows) - Веб-технологии - Использование инструментов при тестировании 	2
10	Техники тест-дизайна	<ul style="list-style-type: none"> - Понятие тест-дизайна - Техника эквивалентного разбиения - Анализ граничных значений - Таблица принятия решений 	2
11	Жизненный цикл проекта	<ul style="list-style-type: none"> - Модели жизненного цикла проекта - Виды тестирования в зависимости от стадий жизненного цикла проекта 	2
12	QA Plan	<ul style="list-style-type: none"> - QA Plan: структура и основные разделы - Регламенты по работе на проекте - Правила ведения коммуникации - 7 принципов тестирования 	2
13	Практическое задание 1 (тестирование проекта А)		8
14	Обратная связь 1 (по тестированию проекта А)		1
15	Практическое задание 2 (тестирование проекта В)		8
16	Обратная связь 2 (по тестированию проекта В)		1
17	Практическое задание 3 (тестирование проекта С)		8
18	Обратная связь 3 (по тестированию проекта С)		1

19	Практическое задание 4 (тестирование проекта D)		8
20	Обратная связь 4 (по тестированию проекта D)		1
21	Практическое задание 5 (тестирование проекта E)		8
22	Обратная связь 5 (по тестированию проекта E)		1
23	Экзамен и контроль текущих знаний		2
			Итого: 71

	Тема	Технологии, понятия	Сложность	Задания	Часы	
					Индивидуальные	С куратором
1	Практическое задание (Тестирование проекта А) (со спецификацией)		low/medium	<ul style="list-style-type: none"> - Составление плана тестирования - Уточнение требований у БА - Тестирование по спецификации - Предоставление результата 	12	2
2	Практическое задание (Тестирование проекта В) (с подготовкой окружения на VirtualBox)	<ul style="list-style-type: none"> - Тестирование приложения по спецификации и без - Составление стратегии, плана тестирования - Окружение для тестирования - Составление тестовой документации - Вопросы БА - Составление отчетов по результатам тестирования 	low/medium	<ul style="list-style-type: none"> - Подготовка окружения для тестирования - Составление плана тестирования - Уточнение требований у БА - Тестирование - Составление отчета о результатах 	14	2
3	Практическое задание (Тестирование проекта С) (с написанием тестовой документации)	<ul style="list-style-type: none"> - Подходы к тестированию приложений различной сложности - Поиск дефектов для десктоп- и веб-приложений - Описание дефектов 	medium/high	<ul style="list-style-type: none"> - Подготовка окружения для тестирования - Составление плана тестирования - Уточнение требований у БА - Создание тестовой документации - Тестирование - Составление отчета о результатах 	24	2
4	Практическое задание (Тестирование проекта D - контрольное)		medium/high	Самостоятельное тестирование проекта от начала до конца в соответствии со всеми полученными знаниями	28	2

5	Обратная связь по результатам тестирования проекта А			Индивидуальный разбор задания с куратором		2
6	Обратная связь по результатам тестирования проекта В	- Разбор допущенных во время выполнения задания ошибок		Индивидуальный разбор задания с куратором		2
7	Обратная связь по результатам тестирования проекта С	- Разбор пропущенных при тестировании дефектов - Рекомендации куратора		Индивидуальный разбор задания с куратором		2
8	Обратная связь по результатам тестирования проекта D			Индивидуальный разбор задания с куратором		2
9	Основы работы с виртуальными машинами	- VM VirtualBox - Установка и настройка VM VirtualBox - Работа с guests additions и snapshots - Применение VM в тестировании	medium	- Выполнение практического задания - Обратная связь от куратора	4	
10	Работа с JIRA: filters and dashboards	- Dashboards - Filters - Advanced Search	medium	- Выполнение практического задания - Обратная связь от куратора	4	
11	Основы работы с Developer tools	- Использование Developer tools при тестировании	medium	- Выполнение практического задания - Обратная связь от куратора	4	
12	Основы работы с Charles/Fiddler	- Перехват трафика с помощью Charles/Fiddler	medium	- Выполнение практического задания - Обратная связь от куратора	8	

13	Личные консультации с куратором					5
14	Подведение итогов					1
						Итого: 120

Английский язык

	Тема	Часы
1	Семинар «Описание дефектов»	1.5
2	Семинар «Написание отчетов»	1.5
3	Аттестация уровня английского языка	1
		Итого: 4

	Тема	Технологии, понятия	Часы
1	Основы баз данных и SQL	<ul style="list-style-type: none"> - БД/СУБД и диалекты языка - Иерархическая, сетевая модели - Реляционная модель, логические связи, ключи - Базовый синтаксис - Создание пользователя для базы данных MS SQL - Подключение к базе данных с помощью JDBC 	8
2	Основы операционных систем семейства Linux	<ul style="list-style-type: none"> - Общие сведения и отличия при работе с терминалом - Базовые команды Bash, работа с файловой системой, просмотр содержимого файлов - Типы пользователей и их права, изменение прав - Работа с текстовыми редакторами в терминале - Установка и запуск приложений из консоли 	9
3	Основы операционных систем семейства Windows	<ul style="list-style-type: none"> - Базовые понятия об операционной системе Windows - UAC, Services, CMD, RDP, Domain 	9
4	Основы сетей и межсетевого взаимодействия	<ul style="list-style-type: none"> - Стек TCP/IP - DHCP - DNS - Таблица маршрутизации Windows - VPN - ACL 	9
5	Основы веб-технологий	<ul style="list-style-type: none"> - Особенности выбора браузеров для тестирования - Cookies/Cache, как очистить или изменить - Все о HTTP и HTTPS запросах - Базовое знания HTML/CSS 	3
6	Инструменты для тестирования веб-приложения (DevTools, Fiddler/Charles)	<ul style="list-style-type: none"> - Особенности работы с DevTools и Fiddler/Charles - Логи фронтенда и HAR-файл - Порядок выполнения своего скрипта в веб-приложении - Измерение скорости загрузки веб-страницы - Тестирование адаптивного UI с помощью браузера - Перехват и подмена HTTP/HTTPS запросов при тестировании 	8
7	Основы работы с виртуальными машинами в тестировании на примере VirtualBox	<ul style="list-style-type: none"> - Гипервизоры - Применение VM в тестировании - Особенности создания виртуальной машины - Порядок работы с guests additions и snapshots 	3

8	Работа с TTS/BTS (Test tracking system / Bug tracking system)	<ul style="list-style-type: none"> - JIRA: работа с Issues и Dashboards, поиск Issues, работа с навигатором - TestRail: создание сущностей и связи между ними; импорт/экспорт данных; сбор отчетов по результатам прогона тест-кейсов; просмотр результатов прогона 	7
9	Типы тестов	<ul style="list-style-type: none"> - Типы тестов по покрытию - Алгоритмы тестов по их типам 	4
10	Agile	<ul style="list-style-type: none"> - Понятие методологии, классификация методологий разработки, их преимущества и недостатки - Многообразие методологий семейства Agile - Scrum и как он работает - Kanban 	3
11	Отчет по качеству: содержание, цели, оценка качества	<ul style="list-style-type: none"> - Общие правила, виды отчетов - Структура и содержание отчетов. Цели написания отчетов - Оценка качества сборки/спринта: субъективная и объективная - Правила оформления отчетов 	3
12	Основные виды тестовой документации	<ul style="list-style-type: none"> - Основы написания тестовой документации - Виды тестовой документации - Специфика тестовой документации в зависимости от проекта 	3
13	Ведение проекта и ролевая структура	<ul style="list-style-type: none"> - Определение проекта, признаки проекта - Жизненный цикл проекта - Ролевая структура на проекте и обязанности ролей - Жизненный цикл сборки - QA plan 	3
14	Консультация со специалистом по талантам: «Как проходить собеседования при трудоустройстве, карьерный коучинг»		2
15	Пробное собеседование и разбор результатов	<i>Слушатели на практике смогут проверить свои знания по изученным темам и определить слабые места</i>	3

16	Курсовой проект	<p><i>Для успешного окончания курса слушатель должен подтвердить умение самостоятельно:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> - организовывать и планировать свое время и работу; - определять необходимые для тестирования инструменты; - выбирать и готовить необходимые для тестирования артефакты; - создавать стратегию тестирования; - задавать правильные вопросы; - не пропускать дефекты в приложении. 	32
17	Квалификационный экзамен		2
18	Подведение итогов		1
Итого: 112			

Английский язык

	Тема	Часы
1	Семинар «Бизнес-переписка»	1.5
2	Семинар «Переписка в рабочем чате»	1.5
3	Семинар «Участие в созвоне с заказчиком»	1.5
Итого: 4.5		